

開放文學－漢文樂園－字易

第二節 分類層次

在電腦中，二進位制需用八位數字（最後應加一B，以資區別如：1 0 1 0 0 1 0 0 B），不易應用。故另設計了十六進位數字（如第一數字大於9，應先加0；最後應加一H，以資分辨，如前例：0 A 4 H），用兩個數字取代八個（二進位每四個數字為一組）。其法如下：

二進位	加1進位下一行	十六進位數字
0 0 0 0 B	+ 1 = 下一行	0 0 H
0 0 0 1 B	+ 1 = 下一行	0 1 H
0 0 1 0 B	+ 1 = 下一行	0 2 H
0 0 1 1 B	+ 1 = 下一行	0 3 H
0 1 0 0 B	+ 1 = 下一行	0 4 H
0 1 0 1 B	+ 1 = 下一行	0 5 H
0 1 1 0 B	+ 1 = 下一行	0 6 H
0 1 1 1 B	+ 1 = 下一行	0 7 H
1 0 0 0 B	+ 1 = 下一行	0 8 H
1 0 0 1 B	+ 1 = 下一行	0 9 H
1 0 1 0 B	+ 1 = 下一行	0 A H
1 0 1 1 B	+ 1 = 下一行	0 B H
1 1 0 0 B	+ 1 = 下一行	0 C H
1 1 0 1 B	+ 1 = 下一行	0 D H
1 1 1 0 B	+ 1 = 下一行	0 E H
1 1 1 1 B	+ 1 = 下一行	0 F H
1 0 0 0 0 B	+ 1 = 下一行	1 0 H

每一進位值是為一「位元」，代表最基本的資訊單位。四位元之二進位值相當於一組十六進數字，於電腦術語稱為一「字元」，每一字元有2 5 6種組合。

於漢字系統中，每字有二字元代表，共得2 5 6 * 2 5 6種排列組合。由於須與其他文字配合，特留出兩位元供系統分辨，故實得1 2 8 * 1 2 8 = 3 2 2 6 8種，是稱內碼（必要時可擴充至四字元之內碼）。十六進位由0至9與十進位全同，大於9時，以英文A，B，C，D，E，F代表之。為了分辨方便，當此六個英文出現在最前頭時，應加以0，如上述。

分類內碼可分層次，首層即概念分類表所載之2 5 6類，次層則供體用因果之定義使用，由於各人之定義各不相同，故此從缺。

根據上節分類法則，將組合字一一納入此2 5 6類中。這種法則，是稱「歸納」，即根據一定之原則，分門別類，將「組合之字」納入。

「歸納」之法則如下：（探二進位，因僅有0、1二數，每位置一數，下列共得五數）

- 1，先任選一字。
- 2，根據文義解釋，該字確定為「何維」？
其為客觀名稱設為0，主觀之動、形容詞設為1。
若兩者皆可，則兩者分別歸納之。
- 3，再確定「何象」？
抽象設為0，具象設為1。
認識設為0，行為設為1。
- 4，再確定「何知」？
定義設為0，應用設為1。
本存設為0，人造設為1。
感知設為0，狀態設為1。
能力設為0，經驗設為1。
- 5，上面四則皆有共識，方能開始歸類於下列2 5 6項中。
符號設為0 0，語法設為0 1，根源設為1 0，現象設為1 1。
規範設為0 0，人際設為0 1，資訊設為1 0，意義設為1 1。
本體設為0 0，肢體設為0 1，植物設為1 0，動物設為1 1。

食衣設為00，住行設為01，起居設為10，工作設為11。
刺激設為00，感覺設為01，心緒設為10，認知設為11。
化態設為00，動態設為01，界態設為10，知態設為11。
官能設為00，體能設為01，技能設為10，智能設為11。
生活設為00，溝通設為01，行事設為10，控制設為11。

例：1，選一「硬」字：

2，必係主觀認知，蓋某甲認為硬者，某乙未必同意也。

第一位數為 1

3，是為認識之形容詞，不可能是行為之動詞。

第一、二位數為 10

4，可能是感知，也可能是狀態；兩處皆可放置（為簡化手續，只取感知說明之）。

第一、二、三位數為 100

5，感知中，對物而言，是稱「刺激」

第一、二、三、四五位數為 10000

而對人而言，是靠「感覺」

第一、二、三、四五位數為 10001

6，最後於概念表列中，選擇八種細別，得三個二進位碼（未知者以x代之）：

第一至八位數字 10000xxx

或第一至八位數字 10001xxx

將上述歸納之二進位值轉為十六進，查概念表，得：

假定已知前者為「質狀」（xxx=100）

第一至八位數字為10000100B=84H

（1000B=8H，0100B=4H，合併為84H）

於概念表中，質狀代表第一層，有下列概念：

緊韌嚴儼脆鬆稀皮細緻稹密精縝醞釀疏弛酥硬堅牢固鞏剛弼柔軟奕鹽糙重輕

上述概念尚缺體用因果之定義，於實際應用時，須由另一字元代表第二層。

又已知後者為「膚覺」（XXX=011）

或第一至八位數字10001011B=8BH

於概念表中，膚覺代表下列概念：

細膩嫩滑軟粗糙硬澀炎燙灼炎熱暍煦燠暑暖溫溫煦暄煖煦涼冷淒冽滄滄清冰寒凜凜

上述概念尚缺體用因果之定義亦同。

根據表列（請見「著作下載」欄中《字易附錄》），得「硬」字之理解為：

人之「主觀認識」，經物質之「質態刺激」而得到之「膚覺感覺」，並能「知物之性能」者。（另加「硬」字的「石+更」之會意。）

同理，根據由二進位轉換之十六進位值，可以「分析」出其理解內容。

如：「8BH」化為二進位為：10001011B，根據前述「歸納法則」反查之：

第一位為1 意為主觀，形容狀況或動作行為。

第二位為0 現象認識，形容狀況。

第三位為0 認知下之感知。

第四、五位為01 是為感覺。

第六至八位為011 查概念分類表，得知膚覺。

再加「石+更」之組合，是知其義。

僅由此一表格（詳盡之理解尚需次層體用因果資料，是另一組256類定性定量值，因係科學定義，已與漢字無關），已可概略理解「硬」之為何。

256概念分類性質表，請閱附錄一。